



UNIVERSITÉ DE LILLE 2022

Université européenne de référence, reconnue pour l'excellence de sa recherche et de sa formation, l'Université de Lille place l'étudiant au cœur de ses préoccupations pour favoriser son implication et sa réussite. Son offre de formation adossée à une recherche de pointe est en phase avec les évolutions des mondes socio-économique et socio-professionnel afin de contribuer aux grandes transitions de notre société et préparer chacun, tout au long de sa vie, aux métiers de demain.

Depuis janvier 2022, l'École Nationale Supérieure des Arts et Industries Textiles (ENSAIT), l'École Supérieure de Journalisme de Lille (ESJ Lille), l'École Nationale Supérieure d'Architecture et de Paysage de Lille (ENSAPL), Sciences Po Lille et l'Université de Lille s'engagent, ensemble, dans la construction d'un nouvel établissement public. Attachée au modèle universitaire et à notre territoire, cette nouvelle entité conserve le nom d'Université de Lille. Cet ambitieux projet de service public proposera au plus grand nombre d'étudier, d'innover par l'expérimentation et la recherche, de travailler dans les meilleures conditions au sein d'infrastructures et de campus propices au bien-être et à l'épanouissement de tous.

LA FACULTÉ

La **faculté des sciences et technologies** est une composante de l'Université de Lille.

Elle regroupe 9 départements de formations et 27 structures de recherche dans les domaines suivants : Biologie, Chimie, Électronique, Énergie électrique, Automatique, Informatique, Mathématiques, Mécanique, Physique, Sciences de la Terre, Station marine de Wimereux.

CONTACT ADMINISTRATIF

Faculté des sciences et technologies

Département Informatique

- Université de Lille - Campus cité scientifique
- Secrétariat pédagogique :
Pierre RIGOLOT
pierre.rigolot@univ-lille.fr

Pour en savoir plus :

département : <https://fil.univ-lille.fr>

candidater : <https://sciences-technologies.univ-lille.fr/informatique/etudiants/rejoindre-nos-formations/>

La faculté des sciences et technologies de l'Université de Lille propose une offre de formation pluridisciplinaire de qualité, allant de la licence au doctorat en passant par les licences professionnelles et les masters. Elle accueille chaque année sur le campus de la cité scientifique plus de 8 000 étudiant-e-s en formation initiale.

Campus Cité scientifique

59655 Villeneuve d'Ascq Cedex

sciences-technologies.univ-lille.fr

CONTACTS FORMATION CONTINUE & ALTERNANCE

- Responsable alternance au sein du département informatique :
Patricia PLÉNACOSTE
patricia.plenacoste@univ-lille.fr

- fst-fca@univ-lille.fr
Pauline JOYEZ
Contrat de professionnalisation
03 62 26 86 48

RESPONSABLES DE LA FORMATION

Responsable de parcours - Romain ROUYOY
romain.rouvoy@univ-lille.fr

Responsable de parcours - Thomas PIETRZAK
thomas.pietrzak@univ-lille.fr

CONDITIONS D'ACCÈS

Retrouvez toutes les informations utiles dans le catalogue des formations de l'université de Lille :

www.univ-lille.fr/formations.html

EN MASTER 1

L'admission en première année de master est subordonnée à l'examen du dossier du/de la candidat-e selon les modalités suivantes :

MENTIONS DE LICENCE CONSEILLÉES :

Licence mention informatique

CAPACITÉ D'ACCUEIL :

- 12 places en master 1

CALENDRIER DE RECRUTEMENT

- Le calendrier des candidatures étant en cours d'élaboration au moment de l'impression des plaquettes, nous vous invitons à consulter régulièrement le site <https://fil.univ-lille.fr> ou <https://www.trouvermonmaster.gouv.fr/> ou univ-lille.fr/ pour plus d'informations.

MODALITÉS DE SÉLECTION :

dossier + entretien

CRITÈRES D'EXAMEN DU DOSSIER : L'admission dans l'un des parcours du master mention informatique est possible pour tous les étudiant.e.s diplômé.e.s d'une licence informatique généraliste et elle est subordonnée à l'examen du dossier du/de la candidat-e selon les modalités suivantes :

- relevé de notes des études post-bac,
- diplôme permettant d'apprécier les pré-requis de la formation,
- curriculum Vitæ,
- lettre de motivation exposant le projet professionnel

Déposez votre candidature sur la plateforme

<https://ecandidat.univ-lille.fr>

EN MASTER 2

- Renseignez-vous sur les modalités d'accès dérogatoires en Master 2 en consultant le catalogue des formations de l'Université de Lille.

AMÉNAGEMENTS DES ÉTUDES

Afin d'offrir les meilleures conditions de réussite pour les étudiants qu'elle accueille, l'Université de Lille met en place différents dispositifs qui permettent aux étudiants de commencer et de poursuivre au mieux leurs études selon leur situation : aménagement d'études pour les lycéens concernés par une réponse Parcoursup « Oui si », étudiant en situation de handicap, sportif et artiste de haut niveau, service civique, étudiant en exil... Plus d'info sur <https://www.univ-lille.fr/formation/amenagements-des-etudes/>

ACCOMPAGNEMENT

SUAIO - Service Universitaire Accompagnement, Information et Orientation

Informations, conseils et accompagnement, orientation et réorientation. Entretiens personnalisés.

- www.univ-lille.fr/formation/sinformer-sorienter

BAIP - Bureau d'Aide à l'Insertion Professionnelle

Accompagnement à l'insertion professionnelle, recherche de stage et de premier emploi.

- www.univ-lille.fr/formation/preparer-son-insertion-professionnelle

Pépité Lille Hauts-de-France

Accompagnement à l'entrepreneuriat et à la création d'activités.

- <https://pepité-nord.inook.website/fr>

Formation continue et alternance

Toute l'offre diplômante de l'université est accessible en formation continue. Vous pouvez également accéder à cette offre par le biais d'une VAPP (Validation des Acquis Professionnels et Personnels) ou obtenir le diplôme dans le cadre d'une VAE (Validation des Acquis de l'Expérience). De nombreux diplômes sont proposés en alternance dans le cadre d'un contrat de professionnalisation ou d'apprentissage.

- <https://formationpro.univ-lille.fr/>
- Accueil : +33 (0)3 62 26 87 00
- formationcontinue@univ-lille.fr
- vae@univ-lille.fr - alternance@univ-lille.fr

Relations internationales

- <https://international.univ-lille.fr/venir-a-luniversite-etudiantes/>

Pour étudier dans le cadre d'un **programme d'échange** :

- erasmus-students@univ-lille.fr (mobilité Erasmus)
- intl-exchange@univ-lille.fr (mobilité Hors Europe)

Pour étudier à **titre individuel** : maison-internationale@univ-lille.fr (mobilité à titre individuel) ; <https://international.univ-lille.fr/maison-internationale/>
NB : une compétence attestée en français est exigée.
Attention : Procédure de demande d'admission préalable DAP entre le 1/10 et le 15/12/21.

Pour toute autre demande :

- international@univ-lille.fr

Mention

INFORMATIQUE

REALITE VIRTUELLE & AUGMENTEE

Master

Master 1 / Master 2

formation accessible en alternance

Accessible en alternance



MASTER MENTION INFORMATIQUE					
MASTER parcours Réalité virtuelle & augmentée	MASTER parcours Génie logiciel	MASTER parcours Internet des objets	MASTER parcours E-Services	MASTER parcours Cloud computing	MASTER parcours Machine learning

PRÉSENTATION & OBJECTIFS

Le master mention informatique de l'Université de Lille propose une formation de pointe pour les étudiant-e-s qui ciblent un poste de cadre dans le secteur des sciences de l'information et des technologies des communications. Ce master constitue une poursuite d'études naturelle pour les étudiant-e-s titulaires d'une licence informatique généraliste.

Cette mention propose notamment 6 parcours répartis sur 2 années qui permettent aux étudiants d'approfondir leurs compétences dans des domaines d'actualités. A l'issue d'une période de stage de fin d'études, les étudiant-e-s diplômé-e-s dans chacun des parcours peuvent aussi bien intégrer le monde professionnel sur des postes d'ingénieur ou poursuivre en doctorat pour s'ouvrir à la R&D et développer une expertise internationale.

LES ATOUTS DE LA FORMATION

L'ensemble des formations du département Informatique offre un environnement d'études de qualité pour réussir ses études en informatique :

- deux licences (3 parcours) et cinq masters (10 parcours) ;
- forte employabilité à l'issue de la formation ;
- forte interaction avec le milieu professionnel : stages, alternance ;
- une formation à la recherche et à l'innovation ;
- 750 étudiant-e-s dont plus de 100 alternant.e.s ;
- des enseignants-chercheurs/enseignantes chercheuses qualifié-e-s ;
- un parc de 450 postes de travail de qualité à votre disposition ;

- des droits d'inscriptions faibles. Les réseaux professionnels, entre stages et accompagnement :

- accompagnement dans la découverte des métiers et la recherche de stages ;
- stages de trois mois en licence et de trois à six mois en master ;
- interventions de nombreux informaticiens des entreprises de la métropole lilloise.

Les 70 enseignants-chercheurs/enseignantes chercheuses membres du Centre de recherche en informatique et automatique de Lille (CRISTAL) et du centre de recherche Inria Lille - Nord Europe forment un corps enseignant hautement qualifié que viennent compléter plus de 25 intervenants issus du monde de l'entreprise.

COMPÉTENCES VISÉES

Les compétences acquises dans le parcours Réalité Virtuelle et Augmentée sont :

- savoir réaliser une application 3D;
- savoir réaliser des systèmes de vision artificielle; connaître le traitement et l'analyse de l'image et de la vidéo; connaître les méthodes d'apprentissage sur l'image;
- savoir concevoir une Interaction Humain-Machine et savoir l'évaluer;
- allier les thèmes de l'image, de l'interaction et de la 3D pour la conception d'applications de type Réalité Augmentée.



DÉBOUCHÉS

Le parcours **Réalité Virtuelle et Augmentée** forme des informaticien-ne-s de niveau bac+5.

La spécialisation du parcours offre de plus l'opportunité de travailler dans la conception des applications informatiques liées à l'image : les environnements 3D virtuels interactifs (serious game pour la pédagogie ou la sécurité, valorisation de produits, visites virtuelles...), l'analyse de l'image et de la vidéo (satellite, caméra de sécurité, reconnaissance automatique...), la réalité augmentée (perception réelle augmentée, annotation virtuelle sur le réel...).

La poursuite d'études en Thèse de Doctorat en Informatique est possible à l'issue de cette spécialité.

INNOVATION

RIC : un module transverse du master qui offre aux étudiant-e-s, par le biais de séminaires et de projets de laboratoires, l'opportunité de s'ouvrir à la **Recherche, à l'Innovation et à la Création**.

Les étudiant-e-s qui le souhaitent peuvent effectuer leurs stages au sein d'organismes de recherche (CRISTAL / Inria Lille - Nord Europe) et ont la possibilité de poursuivre en doctorat à l'issue de leur master.

OBJECTIFS

Le parcours **«Réalité Virtuelle & Augmentée»** permet d'acquérir une spécialisation dans le domaine de l'informatique graphique et de l'image. Ce parcours allie les grands thèmes de ce domaine informatique : la vision artificielle, la réalisation d'applications 3D, la conception et l'évaluation des interactions humain-machine, ainsi que l'intelligence artificielle pour l'image. Au delà d'une formation solide dans chacun de ces thèmes, la réunion des compétences acquises permet d'aborder la conception et la réalisation d'applications en Réalité Virtuelle et en Réalité Augmentée.

L'ALTERNANCE, LA FORMATION TOUT AU LONG DE LA VIE

L'alternance est possible dans tous les parcours de master informatique et MIAGE de Lille pour les deux années du Master ou pour la seconde année seule.

Le master est également accessible dans le cadre de la formation continue. Un parcours individuel est proposé à l'issue d'un entretien et d'un dépôt de dossier.

ORGANISATION DE LA FORMATION

La formation est organisée autour des enseignements suivants :

MASTER 1- Semestre 1 (30 ECTS)

ALGORITHMIQUE ET COMPLEXITÉ

PROJET ENCADRÉ

INITIATION À L'INNOVATION ET LA RECHERCHE

IMAGE

ANGLAIS

DÉPLOIEMENT ET ADMINISTRATION DU CLOUD / TECHNOLOGIES POUR APPLICATIONS CONNECTÉES / CONCEPTION DES LOGICIELS EMBARQUÉS / INGÉNIERIE DIRIGÉE PAR LES MODÈLES / DATA SCIENCE (au choix)

MASTER 1 - Semestre 2 (30 ECTS)

ARCHITECTURE DES SYSTÈMES D'EXPLOITATION

SÉCURITÉ

PROJET INDIVIDUEL

INTERACTION HUMAIN-MACHINE

ANALYSE D'IMAGES ET VISION 1

MODÉLISATION 3D

MASTER 2 - Semestre 3 (30 ECTS):

ÉTHIQUE ET LÉGISLATION / HISTOIRE DE L'INFORMATIQUE (au choix)

ANALYSE D'IMAGES ET VISION 2

3D AVANCÉE

DEEP LEARNING EN VISION

INTERACTION HOMME-MACHINE AVANCÉE

RÉALITÉ AUGMENTÉE

SYSTÈME MULTI-AGENTS

MASTER 2 - Semestre 4 (30 ECTS)

ANGLAIS

STAGE

PROJET DE FIN D'ÉTUDES

MÉMOIRE DE FIN D'ÉTUDES

PROJET DE COMMUNICATION

PRÉPARATION DU PROJET PROFESSIONNEL



Pour plus d'informations sur les diplômes nationaux proposés par la faculté des sciences et technologies l'Université de Lille, consultez le catalogue des formations : www.univ-lille.fr/formations.html